



ПОЛОЖЕНИЕ

О VI международном детском шахматном турнире в гибридном формате «Единый мир»



1. Цели и задачи международного детского шахматного турнира в гибридном формате «Единый мир» (далее – Турнир)

1.1.Цели: формирование здорового образа жизни, повышение социальной активности, популяризация шахмат и развитие традиционных ценностей.

1.2. Задачи:

1.2.1. пропагандировать достижения шахмат среди детей и взрослых, привлечь их к систематическим занятиям шахматами;

1.2.2. выявить одаренных шахматистов;

1.2.3. укреплять дружеские связи стран и народов.

2. Организация Турнира

2.1.Общее руководство организацией Турнира осуществляют:

2.1.1. МРОО «Центр развития социальных инноваций и общественный инициатив»,

2.2.Задачи оргкомитета:

2.2.1. определяет форму проведения Турнира, разрабатывает его содержание и готовит дополнительные материалы;

2.2.2. разрабатывает методику проведения Турнира, готовит необходимые формы и бланки, необходимую техническую документацию (информационные письма, бланки туров, грамоты участников и т. п.);

2.2.3. организует информирование участников, прием заявок на участие,

2.2.4. формирует судейскую команду;

2.2.5. подводит итоги Турнира, обрабатывает его результаты;

2.2.6. подает данные на награждение участников Турнира, достигших наилучших результатов.

3. Сроки, место и формат проведения Турнира

3.1. V Турнир пройдет 30 ноября 2024 года. Начало Турнира в 14.00 (время московское);

3.2. Турнир пройдет на платформе Lichess и будет состоять из 10 туров;

3.3. Соревнования пройдут по «швейцарской системе», в соответствии с Правилами шахмат ФИДЕ и Турнирными правилами, с применением компьютерной жеребьевки;

3.4. Контроль времени в быстрых шахматах: 3 минуты на партию с добавлением 2 секунд за каждый ход, начиная с первого;

3.5. Соревнование является командно-личным. Мальчики и девочки играют вместе;

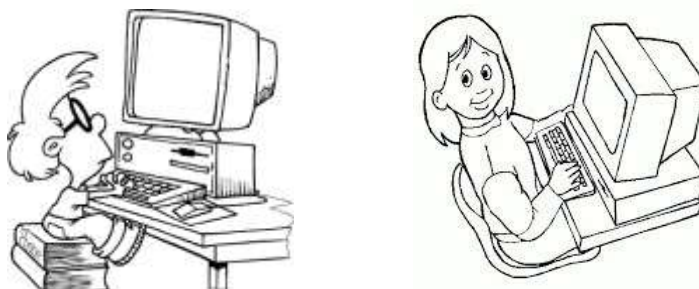
3.6. Участникам запрещается вступать в переговоры о ничьей до 40 хода включительно;

3.7. Все участники Турнира, должны присутствовать в локации (помещении) места проведения Турнира

3.8. Каждое помещение Турнира должно быть оборудовано минимум одной камерой, позволяющей осуществлять трансляцию для всех

участников Турнира и монитором (экраном), позволяющим видеть происходящее в локациях команд соперников;

3.9. Все участники локации должны быть в поле зрения камеры:



Необходимо обеспечить обзор игрового места ребенка;

3.10. Трансляция осуществляется на платформе «Яндекс. Телемост».

4. Участники соревнований:

4.1. Участниками Турнира могут быть все желающие 11-17 лет включительно;

4.2. По согласованию с Оргкомитетом к Турниру допускаются участники других возрастов;

4.3. Все участники должны быть зарегистрированы на платформе Lichess

5. Определение победителей

5.1. Место в Турнире определяются по сумме набранных очков;

5.2. Победителями и призерами считаются участники, набравшие наибольшее количество очков;

5.3. В случае равенства очков у двух и более участников, места определяются по дополнительным показателям в порядке убывания значимости;

- коэффициент Бухгольца;

- усеченный коэффициент Бухгольца (без одного худшего результата);

- большее число побед;

- результат личной встречи игроков, находящихся в одной очковой группе (при условии, что все игроки сыграли между собой)